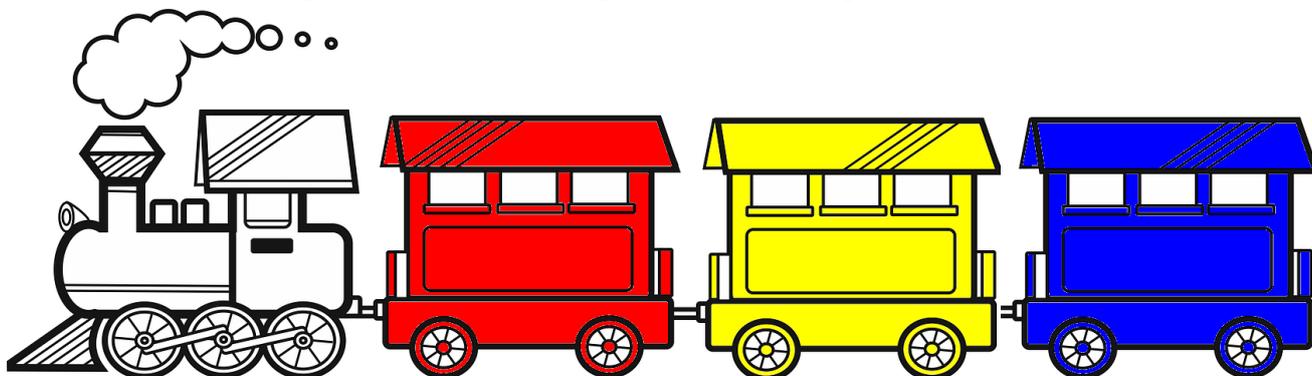
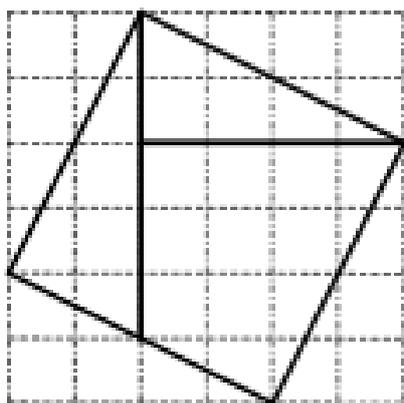


Niveau 1

Forme tous les trains possibles à partir des trois wagons : 1 rouge, 1 jaune, 1 bleu.

Tu peux utiliser des briques de couleurs pour t'aider

**Niveau 2****Le puzzle à trois pièces.**

Utilise du papier quadrillé pour reproduire puis découper en 3 pièces la figure ci-contre.

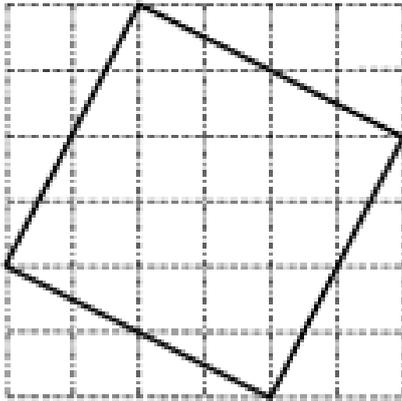
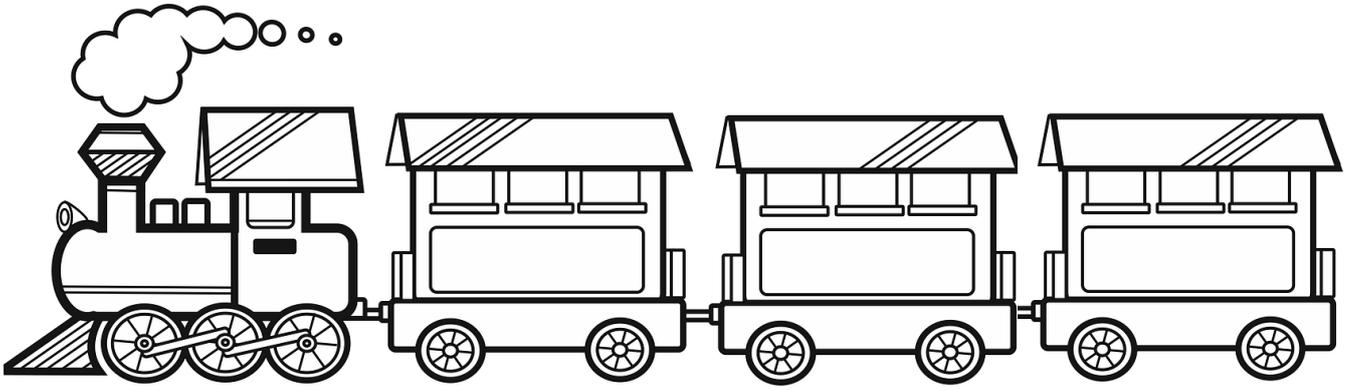
Reproduis sur le même type de papier quadrillé les polygones de l'annexe et recouvre-les avec les 3 pièces du puzzle.

La solution la semaine prochaine !

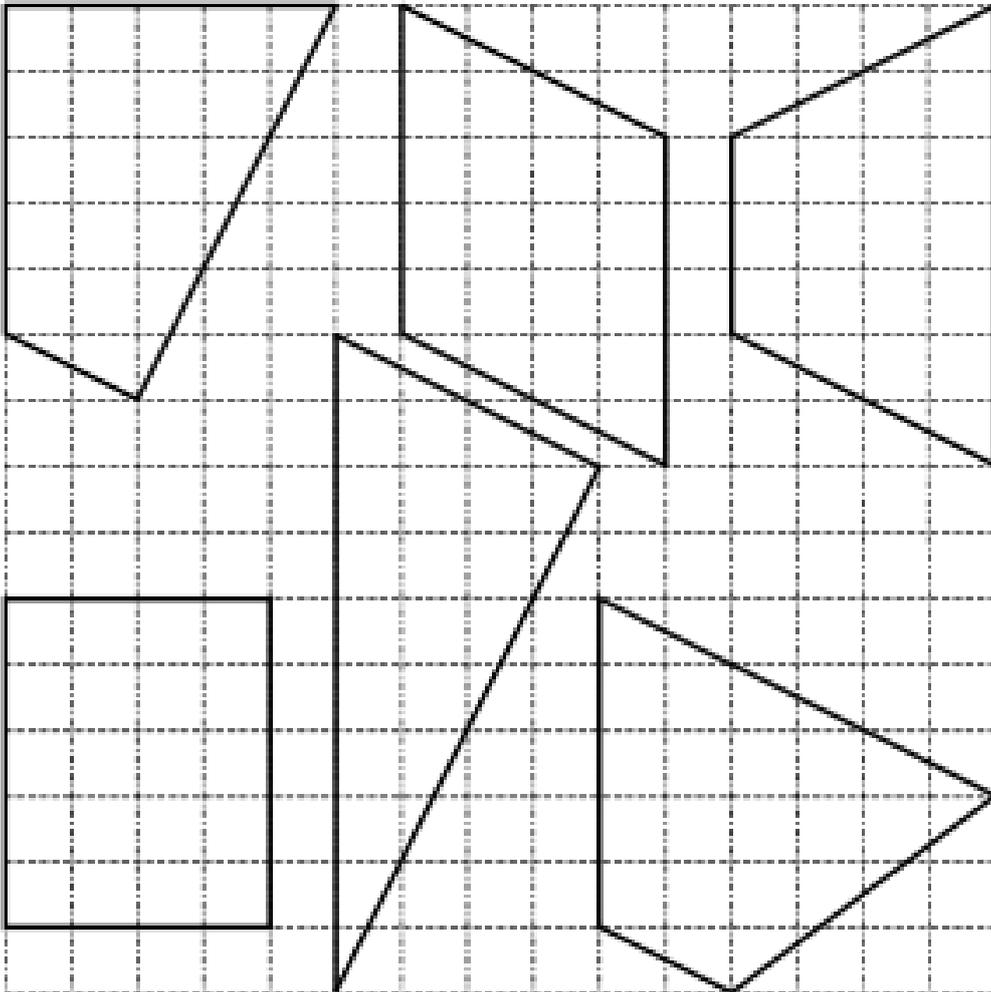
Niveau 3**Un jeu en mouvement : l'awalé.**

Construis ce jeu traditionnel africain : il faut 2 rangées de 6 trous (1 boîte de 12 œufs par exemple ou des cercles sur une feuille) dans lesquels on distribue 48 petits cailloux, ou graines ou billes. Se joue à deux. (Règles en annexe)





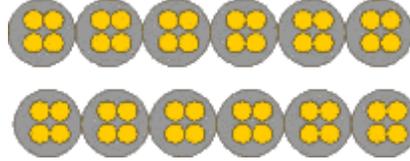
**Des polygones à recouvrir
avec les trois pièces.**



AWALÉ

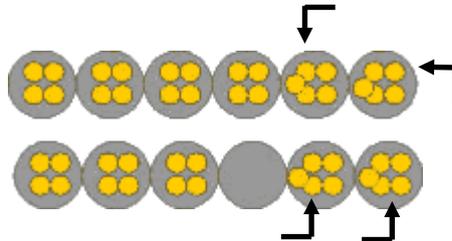
Les préparatifs de jeu

On met 4 graines dans chacun des 12 trous:



La règle de l'awalé

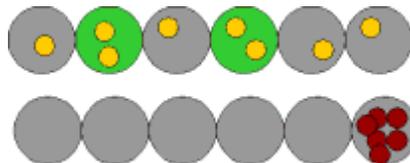
Le joueur qui commence prend toutes les graines (4) contenues dans un des 6 trous disposés devant lui. Il sème ces graines une à une dans chacun des 6 trous suivants dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, comme exposé ci-dessous :



C'est toujours la **dernière** graine semée qui permet de faire une récolte ou non. Pour effectuer une récolte, il faut en effet réunir deux conditions :

- la dernière graine semée doit être semée chez l'adversaire,
- il faut qu'il y ait déjà une graine ou deux graines mais pas plus dans ce dernier trou.

Si ces deux conditions sont réunies, le joueur ramasse alors ces deux ou trois graines et les garde pour lui, comme exposé ci-dessous :



Dans cet exemple, les 6 graines rouges sont semées une à une. Les deux cases vertes signalent des emplacements où se trouvent deux graines. Le joueur peut prendre 2 fois les deux graines : en effet, les conditions sont réunies: réunion de deux graines dans la même case qui se situent chez l'adversaire et la dernière graine est semée chez l'adversaire.

La fin de l'awalé

La partie se termine une fois qu'un joueur a récolté et engrangé 25 graines. Dans le cas contraire, la partie doit se dérouler jusqu'au bout. La partie se termine alors lorsqu'un des deux joueurs ne peut plus fournir de graine à son adversaire. (A méditer : il ne faut pas affamer son adversaire...)