

# Semaine 1

## Mathématiques et mouvements...



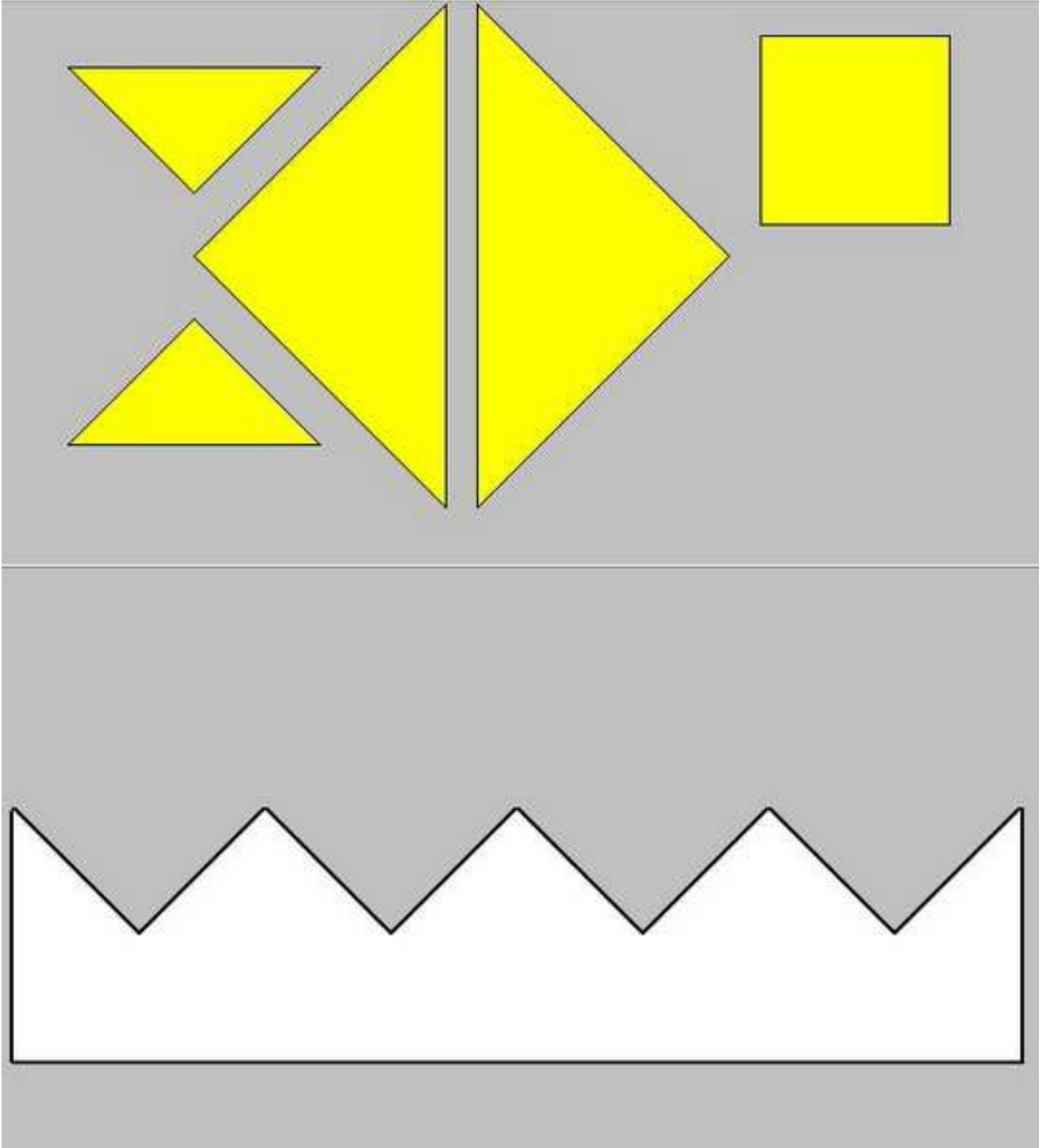
Direction Départementale  
des Services de l'Éducation  
Nationale  
de Seine et Marne



Niveau 1

Avez-vous déjà tiré les rois ? C'est le moment !

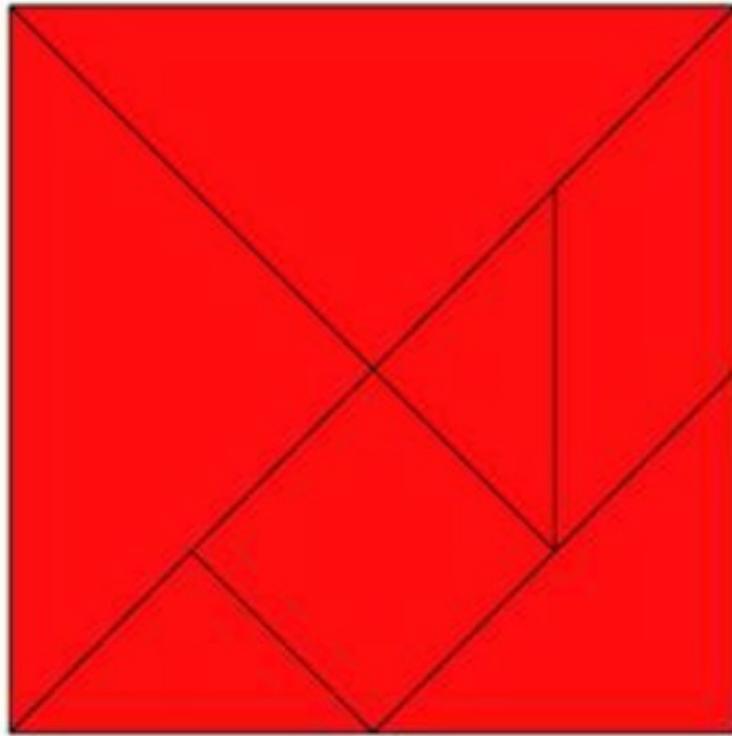
Comment mettre en mouvement les pièces de tangram ci-dessous pour reconstituer la couronne ?



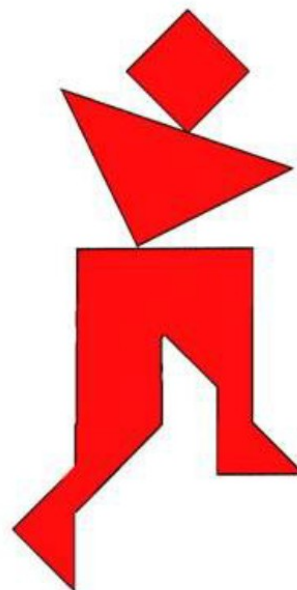
## Niveau 2

Tu connais le Tangram ?

Alors peux-tu représenter un personnage en train de courir ?



Voici une idée de silhouette à reproduire :



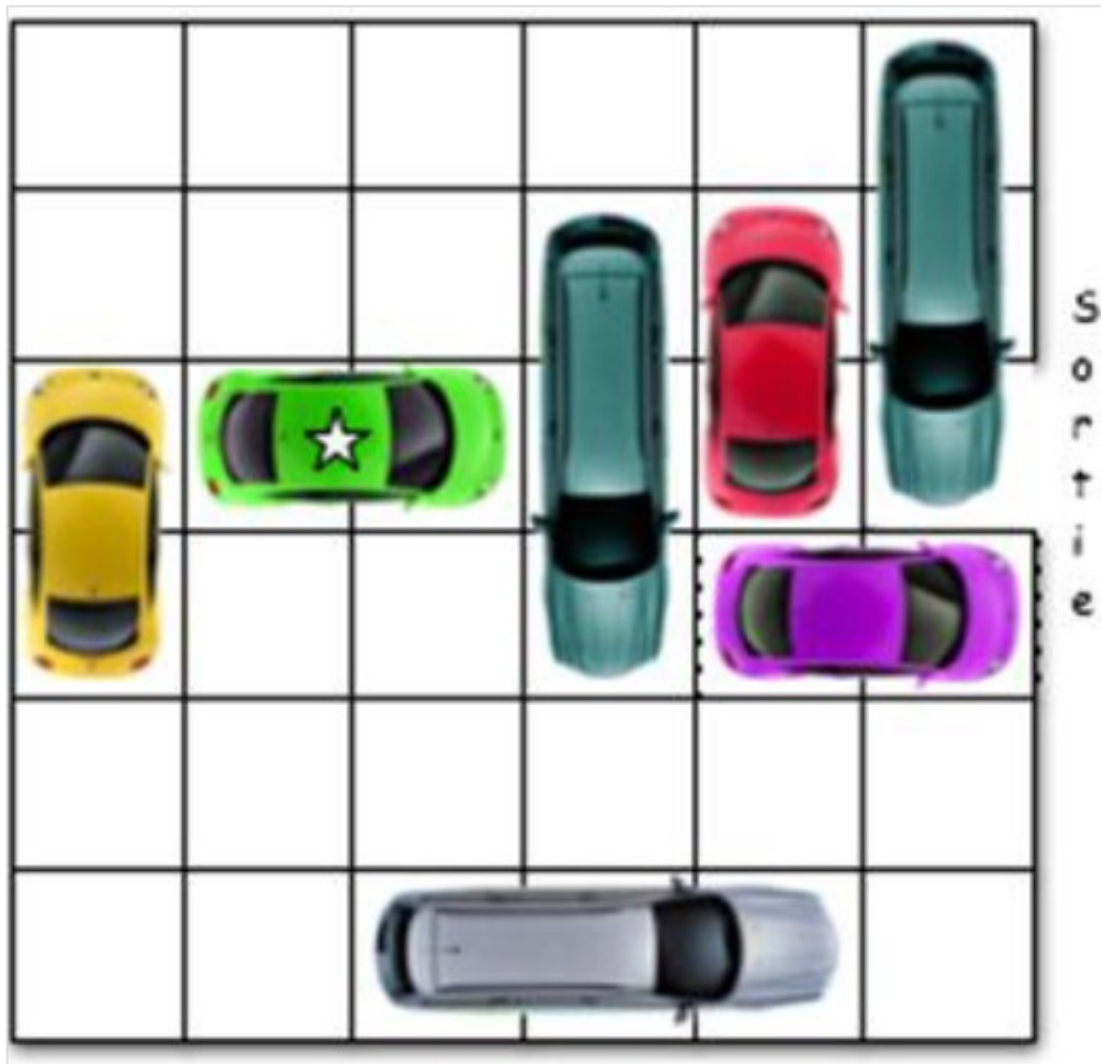
### Niveau 3

#### Embouteillages

La voiture verte avec une étoile sur le toit doit sortir du parking.

A vous de faire les manœuvres nécessaires, chaque voiture ne peut qu'avancer ou reculer sur des cases libres.

Il va y avoir du mouvement...



Il faut s'aider en reproduisant la situation avec du papier et du carton ou en utilisant une ardoise.

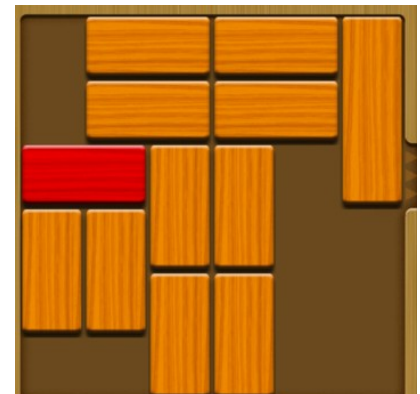
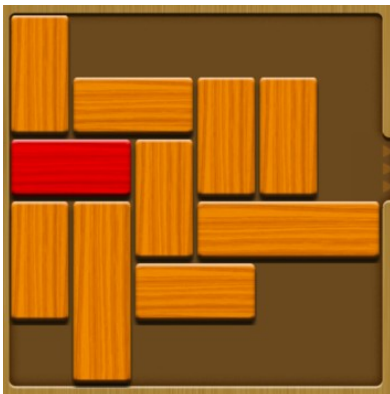
*A prolonger avec le jeu Rush Hour, **disponible aussi pour tablettes.** (ou des jeux similaires du type Taquin, UnblockMe ou Unblock my car...)*

Des mouvements vers la sortie pour...

...la voiture rouge.



...la brique rouge.



...la voiture jaune.

