

## Semaine 7 : jeu de cartes avec grille



### Le jeu du 15

Cycle	Cycle 2
<b>Domaine mathématiques</b>	Nombres et calculs
<b>Compétences mathématiques en jeu</b>	Résoudre des problèmes en utilisant des nombres entiers et le calcul
<b>Organisation des</b>	Binômes
<b>Matériel</b>	La grille de jeu Les cartes numérotées de 0 à 10.
<b>But du jeu</b>	Aligner trois cartes dont la somme fait 15. (horizontalement, verticalement ou en diagonale)
<b>Préparation du jeu</b>	Installer la grille. Distribuer les cartes paires au joueur 1 : <b>0, 2, 4, 6, 8 et 10.</b> Distribuer les cartes impaires au joueur 2 : <b>1, 3, 5, 7 et 9</b>
<b>Déroulement</b>	Le joueur 1 place une de ses cartes sur la grille. Puis c'est au tour du joueur 2. Le premier qui aligne trois cartes dont la somme fait 15 remporte la partie.
<b>Fin de partie</b>	Deux possibilités : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un joueur aligne trois cartes dont la somme est 15.</li> <li>• La grille est remplie sans gagnant</li> </ul>
<b>Variante(s)</b>	1. On peut changer le nombre cible (12, 16,...) 2. On a le droit de superposer les cartes. Dans ce cas, on continue à jouer même si toute la grille est remplie. La partie s'arrête quand les joueurs n'ont plus de cartes ou quand l'un des deux a gagné.
<b>Niveau(x) de difficulté</b>	1 : pas de superposition 2 : avec superposition