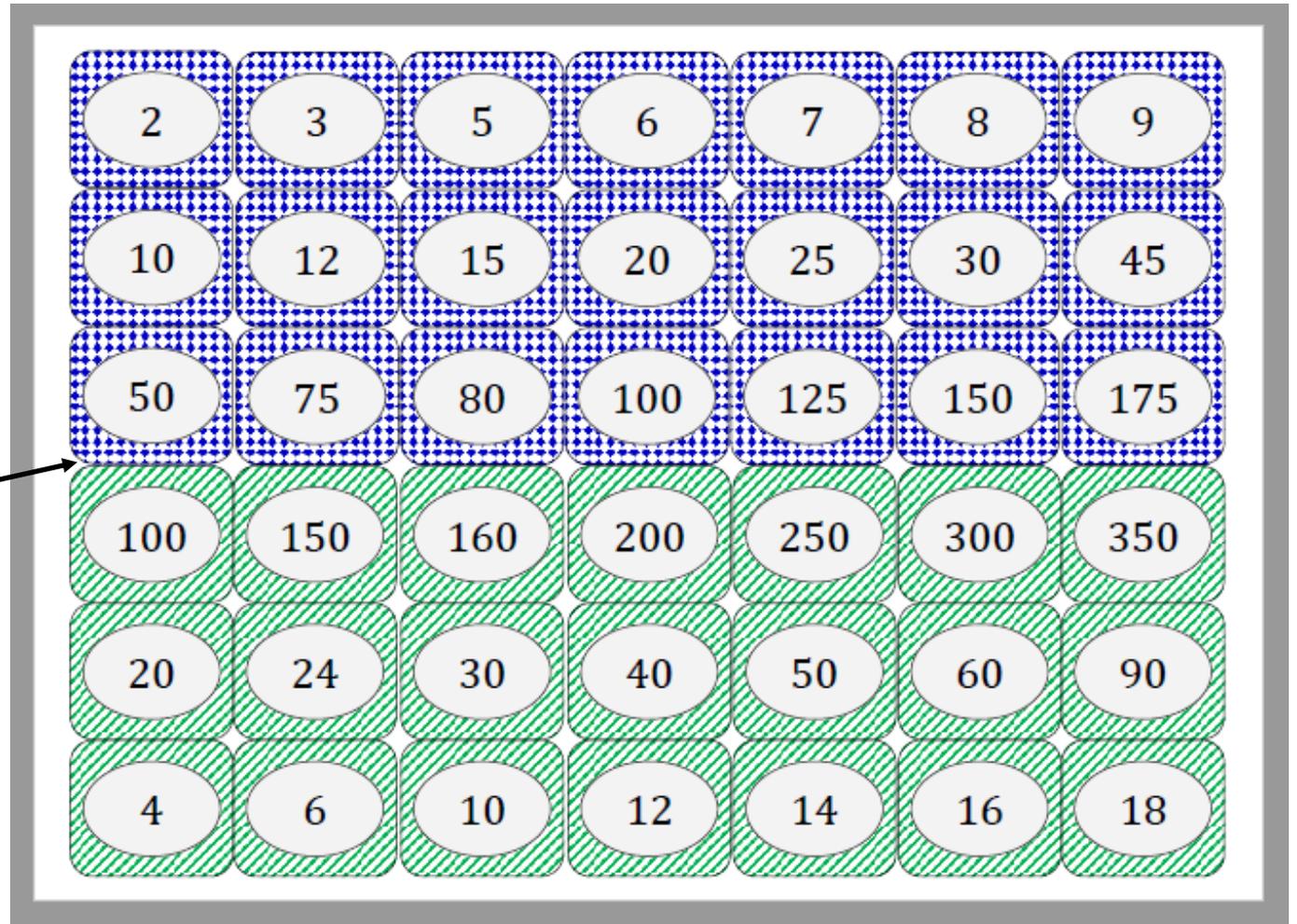


Plier suivant cet axe et coller. Lorsque vous découperez les cartes, les doubles et moitiés se trouveront sur chaque face des cartes. Si l'impression se fait en noir et blanc, les motifs de bordure des cartes aideront à reconnaître le jeu.



La page suivante contient les cartes pour faire jouer les élèves à partir du CE2.

En dernière page le document vierge peut-être utilisé pour aménager la tâche à destination d'élèves plus jeunes.

Les doubles et moitié doivent être symétriques par rapport à l'axe de pliage.

2 3 5 6 7 8 9

10 12 15 20 25 30 45

50 75 80 100 125 150 175

100 150 160 200 250 300 350

20 24 30 40 50 60 90

4 6 10 12 14 16 18

