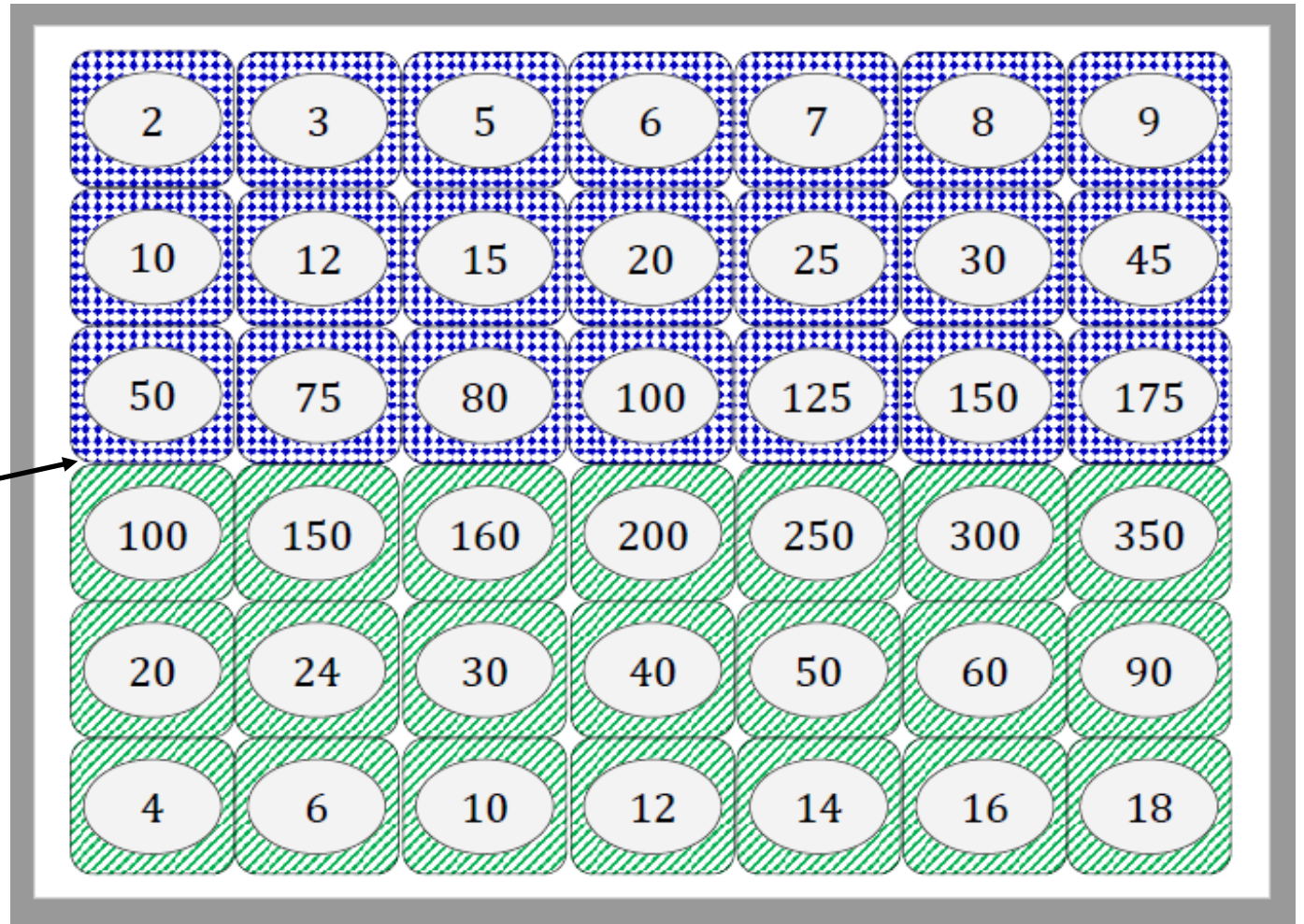


Plier suivant cet axe et coller. Lorsque vous découperez les cartes, les doubles et moitiés se trouveront sur chaque face des cartes. Si l'impression se fait en noir et blanc, les motifs de bordure des cartes aideront à reconnaître le jeu.



La page suivante contient les cartes pour faire jouer les élèves à partir du CE2.

En dernière page le document vierge peut-être utilisé pour aménager la tâche à destination d'élèves plus jeunes.

Les doubles et moitié doivent être symétriques par rapport à l'axe de pliage.

2	3	5	6	7	8	9
10	12	15	20	25	30	45
50	75	80	100	125	150	175
100	150	160	200	250	300	350
20	24	30	40	50	60	90
4	6	10	12	14	16	18

