

	CP	CE1	CE2	CM1	CM2	6 <sup>ème</sup>	Attendus de fin de cycle
Matière				Visite de la station d'épuration. Prise d'informations, réalisation de schémas, élaboration de supports d'informations. Qu'est-ce qu'un mélange homogène, hétérogène ?	Comment nettoyer l'eau sale ? Principe de séparation des mélanges. Filtration, décantation...	La classe de 6 <sup>ème</sup> permet d'approfondir et d'étudier le phénomène de saturation. L'utilisation d'un matériel plus spécifique d'un travail de laboratoire.	Identifier les trois états de la matière. Observer, caractériser un changement d'état de l'eau dans un phénomène de la vie quotidienne.
				Observation Macroscopique (ce qui est visible à l'œil nu). Lien avec l'EDD. Réaliser des mélanges peut provoquer des transformations de la matière.		Observation microscopique démarche scientifique et technologique.	
				CM1	CM2	6 <sup>ème</sup>	Attendus de fin de cycle
Mvt				Qu'observe-t-on au niveau de la circulation des eaux usées ?	Trajectoire, vitesse, unités et ordre de grandeur...	L'étude des mouvements à valeur de vitesse variable est poursuivie en 6 <sup>ème</sup> .	Disposer des connaissances de base concernant les mouvements de translation(rectiligne) et de rotation (circulaire).
Energie				Les besoins en énergie de l'être humain. La nécessité d'une source d'énergie pour le fonctionnement d'un objet technique. Consommation énergétique de la station et rapport avec le nombre d'habitants concernés.		Expérimentation croisée SVT, Techno : Réaliser une maquette du cycle de l'eau domestique.	La fabrication, le fonctionnement, le recyclage d'un objet technique nécessitent de l'énergie.

Groupe départemental sciences 77 / Proposition parcours sciences-EDD à partir d'une visite de la station d'épuration des eaux usées.

				EDD : Traitement assisté ou lagunage des eaux usées, quelle solution ? Pour qui ?			
	CP	CE1	CE2	CM1	CM2	6 <sup>ème</sup>	Attendus en fin de cycle
information				Visite de la salle des commandes de la station	Réalisation de circuits électriques comportant des signaux lumineux et sonores.	Réalisation d'un tableau de commandes de la maquette. Signal lumineux, signal sonore...	Introduire de façon simple la notion de signal et d'information.